

# BEWEGUNGSLEITERLISPIEL!

START

1



8



9



16



2



7



10



15



3



6



11



14



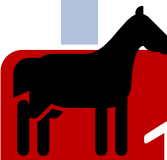
4



5



12



13

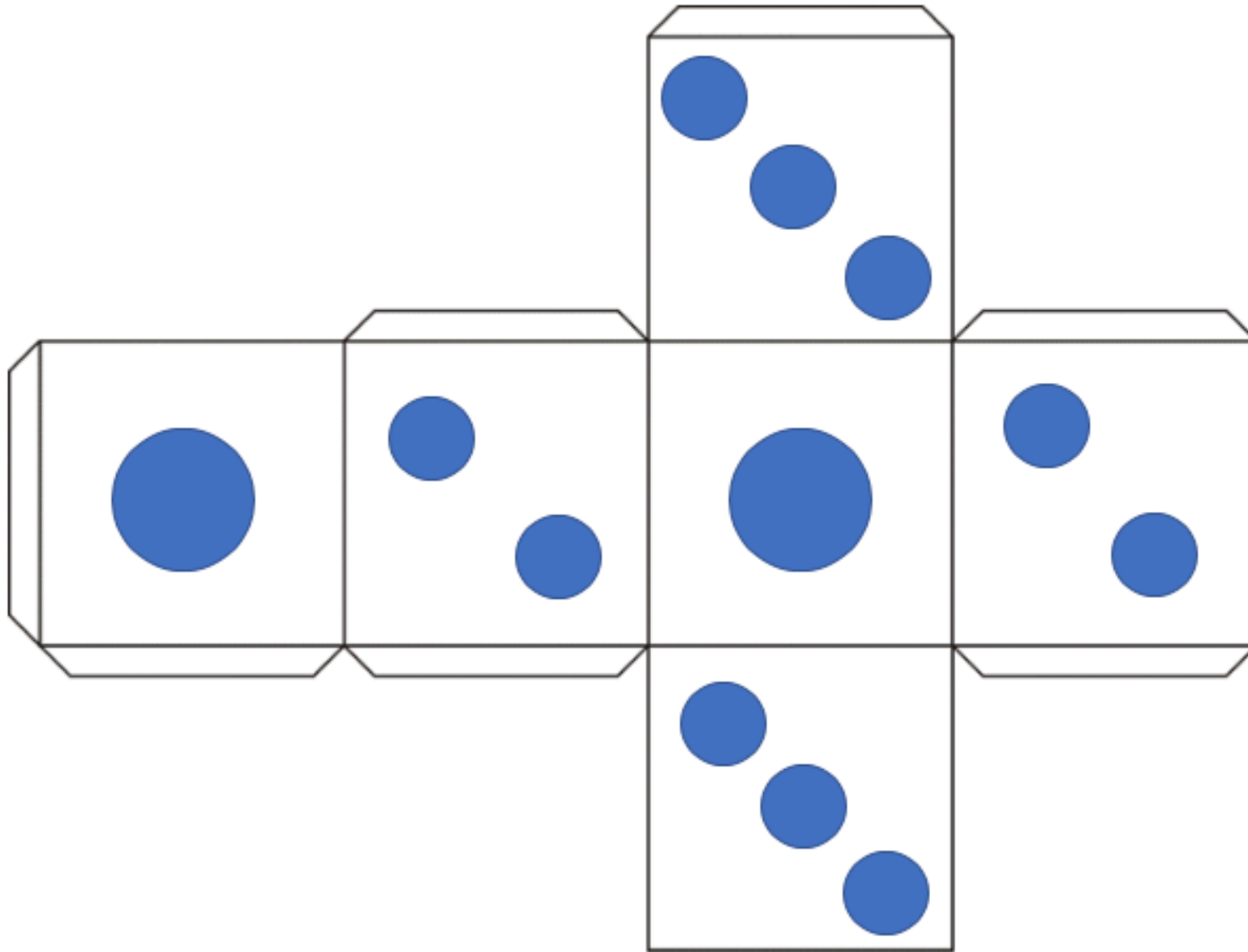


# BEWEGUNGSLEITERLISPIEL!

## Spielregeln :

- 1) Schneide den Würfel den Linien entlang aus und falte und klebe ihn zusammen. Der Würfel geht nur bis 3, damit das Spiel länger dauern kann.
- 2) Benötigtes Material: ein Buch, ein Ball und eine Spielfigur für jeden Spieler.
- 3) Der jüngste Spieler beginnt. Er würfelt und bewegt seine Spielfigur um so viele Felder auf dem Spielfeld, wie der Würfel anzeigt.
- 4) Der Spieler, der gewürfelt hat, führt nun die Aufgabe aus (Erklärung auf der Liste) und gibt dann den Würfel an die Person zu seiner rechten Seite weiter.
- 5) Das Spiel endet, sobald ein Spieler das Feld 16 erreicht.

# BEWEGUNGSLEITERSPIEL!



# BEWEGUNGSLEITERSPIEL!

- 1) Spring dreimal auf einem Fuss, dann wechsele und spring dreimal auf dem anderen Fuss. Bist du so geschickt wie ein Affe?
- 2) Katzenrücken: Wähle eine Person aus. Setzt euch Rücken an Rücken auf den Boden und versucht aufzustehen, ohne den Rücken zu lösen (Tipp: es hilft, wenn ihr euch an den Armen festhaltet).
- 3) Mach einen Purzelbaum!
- 4) Mach 4 Sprünge, wie ein Frosch!
- 5) Wähle jemanden aus. Wer kann am längsten auf einem Bein stehen?
- 6) Suche eine gerade Linie im Raum, folge ihr und mach mindestens 5 Schritte! Versuche so langsam zu sein, wie eine Schildkröte!
- 7) Seitwärts rollen, 3 Mal umdrehen!
- 8) Wähle eine Linie auf dem Boden. Hüpf mit zusammen gehaltenen Beinen 6mal hin und her, wie ein Känguru!

- 9) Mache 5 Hampelmänner, hebst Du ab?
- 10) Geh wie eine Krabbe..., wie viele Schritte kannst du machen?



- 11) Ai ai ai! 3 Felder zurückgehen.
- 12) Galoppiere wie ein Pferd, mache einen Ausritt im Raum!
- 13) Joker! Du kannst aus allen bereits vorhandenen Aktivitäten auswählen, was du tun möchtest.
- 14) Lege ein Buch auf deinen Kopf und gehe herum, ohne es fallen zu lassen. Kannst du mindestens 5 Schritte machen?
- 15) Hole einen Ball. Werfe ihn oben gegen die Wand und fange ihn auf, nachdem er 1-2-mal den Boden berührt hat. Versuche es dreimal hintereinander.
- 16) Geschafft! Herzlichen Glückwunsch! Jetzt kannst du drei Freudensprünge machen! 😊